



Christoph Struber, Msc

Untersbergstraße 6
81539 München
Deutschland

+49 176 20235044
christoph.struber@gmail.com

geboren am 25.03.1985
in Zell am See, Österreich
Familienstand: ledig

Sprachen:

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)
Französisch
(Grundkenntnisse)

Kenntnisse:

Autodesk Maya
Chaosgroup Vray
The Foundry Nuke
Adobe Photoshop
Adobe After Effects
Pixelfarm PF Track
Eyeonline Fusion
Pixologic zBrush
mentalray

Bisherige Anstellungen:

Seit August 2013: 3D Artist bei Mainworks München
*Schwerpunkte: Head of Production Rolls Royce
Konfigurator, Integration CG Fahrzeuge in Realfootage,
Setbetreuung VFX, Projektplanung*

April 2011-August 2013: 3D Artist bei Lug & Trug Berlin
*Schwerpunkte: Set Extension, Shading, Lighting,
Rendering, Asset Modelling, Camera Tracking &
Compositing*

Ausbildung:

Februar 2011: Master of Science in Engineering
*Diplomarbeit: Die filmische Darstellung der
Weltraumreise in der Space Opera*

2008-2011: 5 Semester Digitale Medien: Animation &
Postproduction, FH Hagenberg

Juli 2008: Bachelor of Science in Engineering
*Bachelorarbeit: Hyperrealistisches Rendering in der
Automobilindustrie*

2005-2008: 6 Semester Medientechnik & -design, FH
Hagenberg

2004-2005: 2 Semester Angewandte Informatik, Universität
Salzburg

2003-2004: 12 Monate Zivildienst, Seniorenhaus Farmach,
Saalfelden

Juni 2003: Reifeprüfung (Abitur) mit ausgezeichnetem Erfolg,
Bundesrealgymnasium Zell am See

Praktikas:

2007/8: 5 Monate Bluechip Zell am See
Webprogrammierung, Webdesign, Research

2006: 2 Monate Design Storz Zell am See
Graphics Design Department

Sonstiges:

Nominiert für Animago Award 2010 mit Zerebrale Dichotomie
Best Character | MVV-Sonderpreis | Infoscreen Sonderpreis
PRIX TRÈS CHIC | Vienna Independent Shorts
1. Platz (Uni/FH) Netd@ys Austria